

Har du redan matat in data till DISGEN och vill prova någon funktion som du inte är van vid? Känner du osäkerhet och är rädd att förstöra det som redan finns i din databas? Vill du pröva data som någon annan har skapat? Lugn, nedan visar jag hur enkelt det är. Och det är helt säkert. Du kan inte förstöra något. Metoden kräver dock att du är lite van vid Utforskaren och att du verkligen följer anvisningarna nedan.

# Är du rädd att förstöra något i din databas? Här kan du lära dig öva utan rädsla

AV STEN-STURE TERSMEDEN

Metoden bygger på att du skapar en extra uppsättning av alla de datafiler där du och programmet normalt lagrar all information. Sedan instruerar du programmet om vilken datauppsättning som skall användas. När du vill jobba med dina egna data, skiftar du lätt tillbaka till den ursprungliga.

## Så här gör du – steg för steg

Vid installation av DISGEN föreslås att datafilerna läggs i datamappen \Documents and settings\All users\Dg8Data eller C:\Dg8Data beroende på om version 8.1 eller 8.0 av DISGEN används. Om Disgen installerats tidigare, föreslås samma mapp som senaste gången.

I datamappen finns din ortsdatabas och källdata-bas, alla dina Arkiv, Flockar och alla inställningar m.m. Själva DISGEN-programmet ligger lagrat separat på ett helt annat ställe.

## Steg 1 – Gör säkerhetskopiering

Ta för vana att alltid göra en säkerhetskopiering innan du börjar experimentera!

## Steg 2 – Kontrollera vilken datamapp du använder som standard

Kontrollera först vilken mapp som är din nuvarande datamapp. Om du kör DISGEN 8.1 kan du se namnet nere i högra hörnet på Statusraden.

C:\Documents and settings\All users\Dg8Data eller C:\Dg8Data

I första fallet ligger alltså datafilen på C-disken i Documents and Settings, användaren All Users och har namnet Dg8Data.

- Ett annat sätt att kontrollera vilken som är aktuell datamapp är att gå till menyn Inställningar och välja Systemet. Där står namnet överst. Bild 1.

## Steg 3 – Skapa en kopia av din ordinarie datamapp

- Leta reda på din vanliga datamapp i Utforskaren. Bild 2.
- Markera datamappen Dg8Data, högerklicka och välj Kopiera. Bild 3.
- Nu har du en kopia på klippbordet. Gå upp en nivå i mapprådet, i detta fall till nivån \All Users, högerklicka och välj Klistra in.



Bild 1

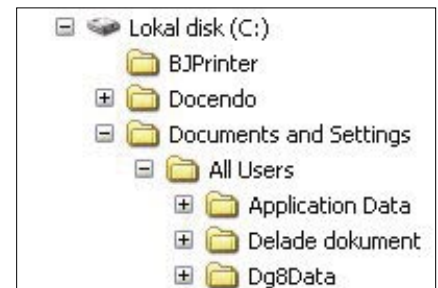


Bild 2

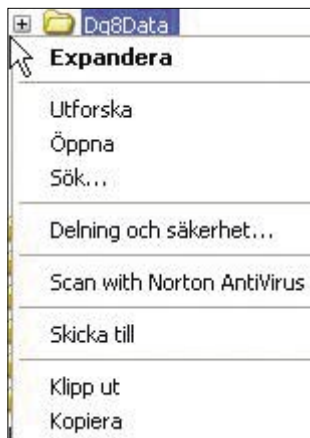


Bild 3

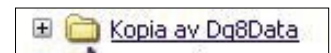


Bild 4

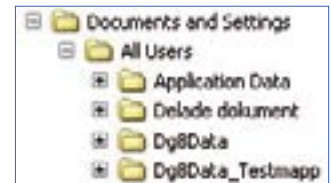


Bild 5

- Du får då en ny mapp som heter Kopia av Dg8Data. Bild 4.
- Byt namn på den till förslagsvis Dg8Data\_Testmapp. Bild 5.

## Steg 4 – Byt till den nya datamappen i Disgen

- Precis som ovan när vi kontrollerade vad datamappen hette i DISGEN så går du till Inställning-

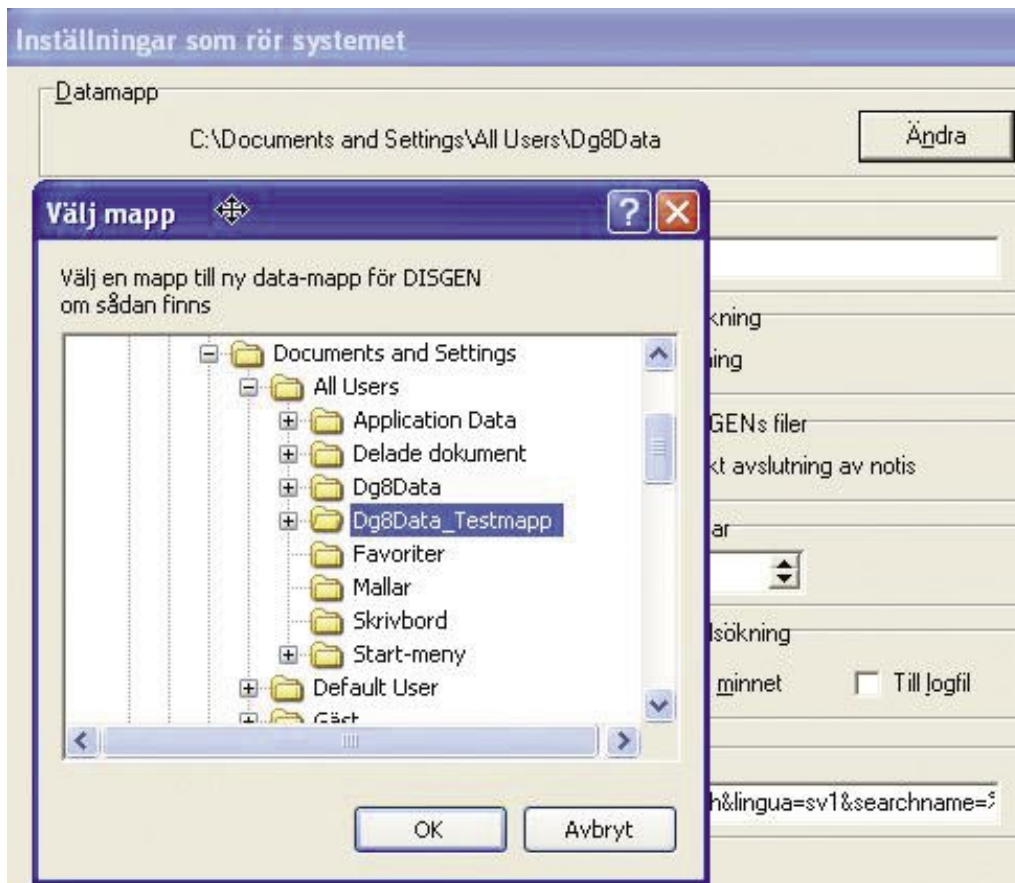


Bild 6



Bild 7



Bild 8

ar och alternativet Systemet. I rutan Datamapp väljer du Ändra och bläddrar fram till och markerar din nya data-mapp Dg8Data\_Testmapp. Bild 6.

- Bekräfta med OK. Bild 7.

Svara sedan Ja på nästa fråga och avsluta med OK längst upp till höger.

- Nu kan du se på statusraden att ändringen slagit igenom. Bild 8.

Nu kan du pröva allt spännande i DISGEN utan att vara rädd för att förstöra dina egna data!

Lycka till! Men glöm inte att gå tillbaka till ordinarie datamapp när du testat färdigt.