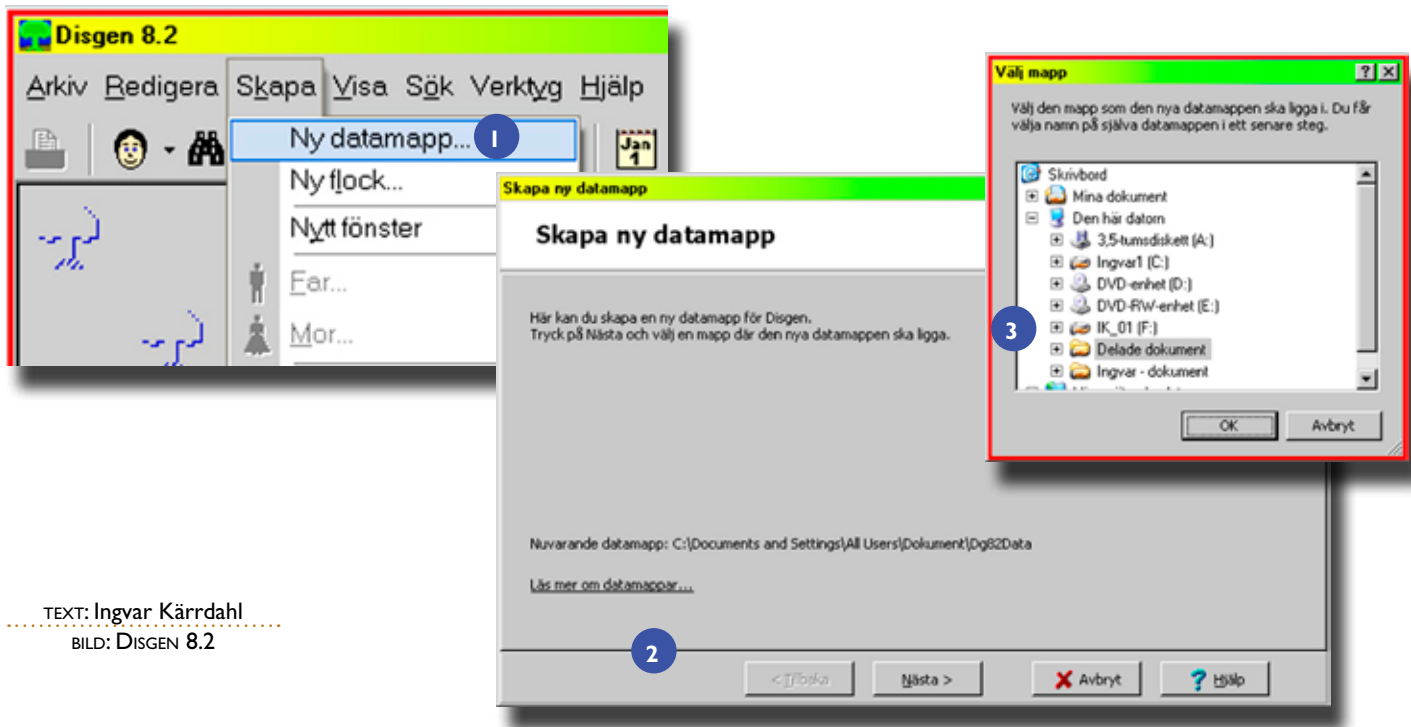


# Lär dig mer om disgen 8, del 31



TEXT: Ingvar Kärrdahl

BILD: DISGEN 8.2

## Flera Dg82Data-mappar

Behöver du en Dg82Data-mapp för att testa din säkerhetskopia eller lägga in kompisens material?

Gör en extra Dg82Data-mapp, eller flera – nu har det blivit mycket enkelt.

I en Dg82Data-mapp sparas i olika undermappar och filer allt som du lägger in i DISGEN. Dessutom finns en särskild mapp för dina säkerhetskopior.

### Varför flera Dg82Data-mappar?

I artikeln om den nya säkerhetskopieringen rekommenderade jag att man ibland bör testa sin säkerhetskopia.

För att göra detta behövs ytterligare en Dg82Data-mapp. Vill du kanske hjälpa någon kompis eller släkting med dennes material så görs detta bäst i en annan mapp än där du har ditt eget material. Det kan ju hända att du får material från en släkting på en säkerhetskopia och den kan du inte läsa in i din egen datamapp eftersom du då förstör ditt eget inmatade material och därmed din egen forskning. Dessutom är särskilda mappar för material du får från släktingar ett utmärkt sätt att plocka ut endast det du är intresserad av och addera det till din egen forskning.

### Windows XP eller Vista

Skillnaden mellan dessa båda operativsystem är ytterst marginell när du är inne i DISGEN 8.2. Bilderna som används i ar-

tikeln är gjorda när DISGEN körs i XP. Där eventuella skillnader behöver visas finns bilder för både XP och Vista. Utanför DISGEN, till exempel i *Utforskaren*, finns skillnader som det tar ett tag innan man vänjer sig vid. Exempel på detta är skillnader på namn i sökvägar.

### Lite historik

Från och med DISGEN 8 har det blivit möjligt att använda flera datamappar. I DISGEN 8.0x var man tvungen att ominstallera (utan att först behöva avinstallera) DISGEN för att skapa en ny Dg8Data-datamapp och ge den ett namntillägg eller lägga den på annan plats på hårddisken. Det här var en lite besvärlig procedur för den som inte hade så stor datorvana.

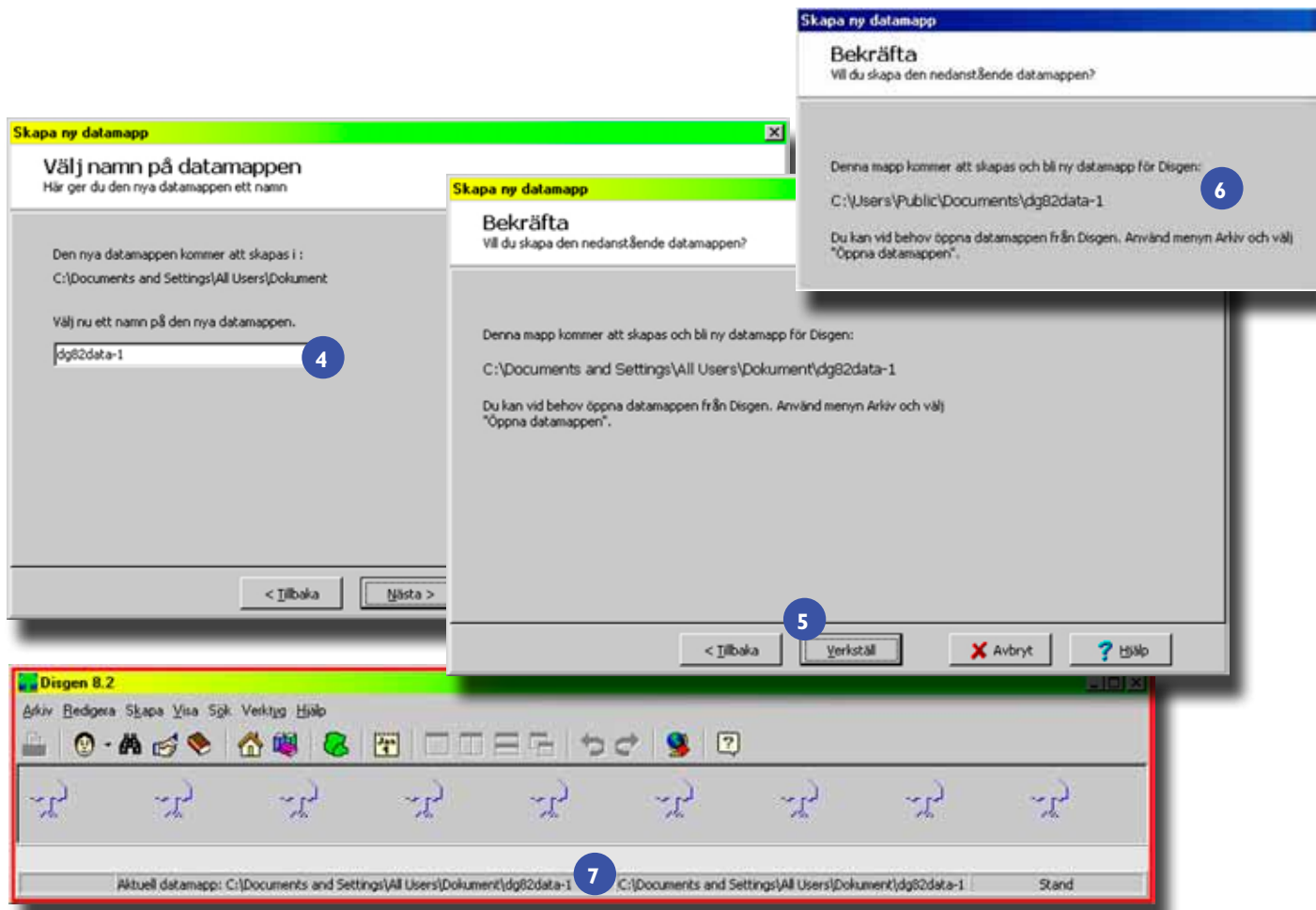


Bild 1, 2, 3. Skapa en ny datamapp och välj var den ska sparas.

Bild 4, 5, 6. Välj vilket namn datamappen ska ha och avsluta med *Bekräfta*.

Bild 7. Längst ner på statusraden kan du se sökvägen till din datamapp.

I DISGEN 8.1x fanns möjlighet att välja alternativet att från installationsskivan direkt skapa ytterligare en ny Dg8Data-mapp. Kvar var dock problemet med namnändring och placering på hårddisk.

Nu, i DISGEN 8.2, har funktionen att skapa fler Dg82-datamappar flyttats in i det installerade DISGEN-programmet och du skapar en ny datamapp med endast några klick på musen. DISGEN placerar den nya mappen på rätt ställe och ger den dessutom ett nytt namn. Enklare än så här kan det knappast bli.

## Skapa en ny Dg82Data-mapp

Om du inte redan sitter och jobbar med DISGEN 8.2 så ska du börja med att starta programmet. Välj *Skapa > Ny datamapp* [1]. Du har nu kommit till dialogrutan

*Skapa ny datamapp* där du ser vilken datamapp som du för tillfället arbetar i och aktuell sökväg [2]. Du kan läsa mer om datamappar genom att klicka på texten, välj sedan *Nästa*.

I nästa dialogruta *Välj mapp* är den mapp förvald där DISGEN normalt installerar den första datamappen (om du inte valt någon annan placering) [3]. Om du accepterar detta förval så behöver du inte göra något annat än att klicka på *OK*.

I dialogrutan *Välj namn på datamappen* ser du att det redan finns ett namnförslag med ett namntillägg som avviker från namnet på din befintliga datamapp [4]. Du kan acceptera förslaget eller byta ut 1:an mot något mer instruktivt namntillägg. Namnbyte kan du även göra senare. Fortsätt genom att klicka på *Nästa*.

I dialogrutan *Bekräfta* [5], [6] kan du kontrollera att det är den rätta sökvägen varefter du klickar på *Verkställ*.

Du har nu kommit tillbaka till DISGENS skrivbord. Samtidigt har också DISGEN bytt till den nya datamapp som du nyss skapade och detta ser du längst ner på statusraden [7]. Om du längst till höger inte ser hela sökvägen kan du föra muspekaren över texten så att hela sökvägen till vänster visas, precis som på bilden.

## Byta Dg82Data-mapp

Du har nu fler än en Dg82Data-mapp och behöver därför ibland byta mellan dessa. Även detta är enkelt att göra.

Välj *Arkiv – Byt datamapp ...* [8] och du kommer till dialogrutan *Välj en datamapp* [9] där du väljer *Nästa*.





Nu öppnas en dialogruta som visar en Utforskarbild över den mapp (Delade dokument) där du har dina Dg82Data-mappar, där den mapp som du just nu arbetar i är markerad [10], [11]. Nu ska du markera mappen som du vill byta till och sedan klicka på *OK* [12]. Att du efter bytet har kommit till rätt mapp kan du kontrollera nere på DISGENS statusrad [7].

### Dg82Data-mapp eller Arkiv?

Många DISGEN-användare som använt DISGEN version 7 eller äldre har säkert använt sig av flera Arkiv i DISGEN för att hålla isär sitt eget material och främmande forskningsmaterial. För att dessa användare inte ska tvingas att arbeta om de delar som finns registrerade i arkivnivå så finns funktionen *Arkiv* medtagen även i DISGEN 8.2. DIS rekommenderar däremot inte längre flera arkiv i samma datamapp. Personer i arkiven kan nämligen inte kopplas samman men arkiven använder samma uppsättning DISGEN-orter (ortsdatabas) och DISGENkällor (källdatabas). Läger du dessutom in bildmaterial med mera, så får du även då onödigt besvär med att hålla isär ditt eget och andras material. Har du eget material uppdelat på flera arkiv så har du säkert också flera dubletter registrerade totalt sett och det ska man ju inte ha. För dig som fortfarande har material i flera arkiv är övergången till DISGEN 8.2 ett mycket bra tillfälle att istället använda den bättre och mer avancerade funktionen med flera Dg82Data-mappar. Behöver du hjälp med uppdelningen så kontaktar du din fadder.

Tänk på att varje Dg82Data-mapp måste säkerhetskopieras var för sig. Lycka till med flera Dg82Data-mappar! 🐼

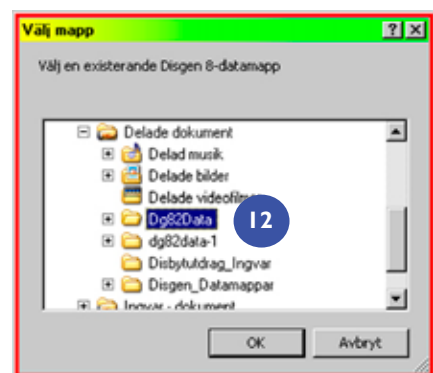
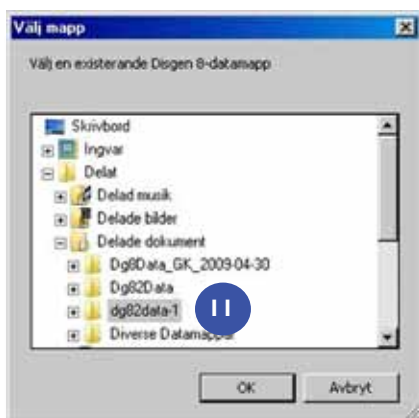
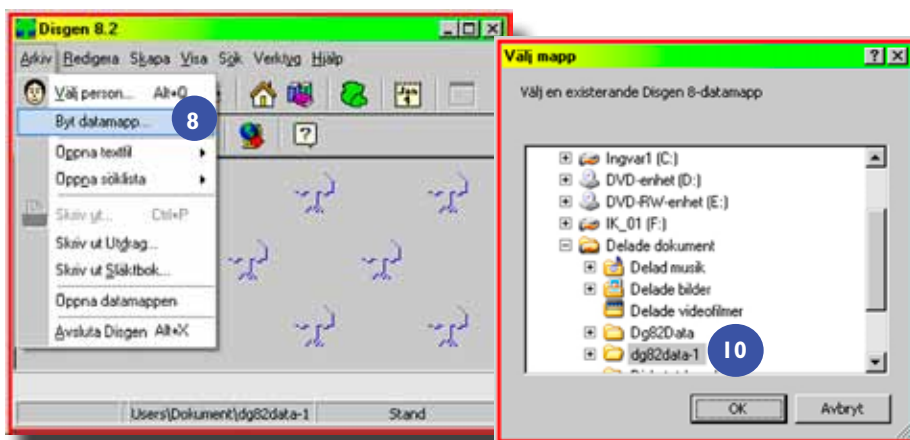
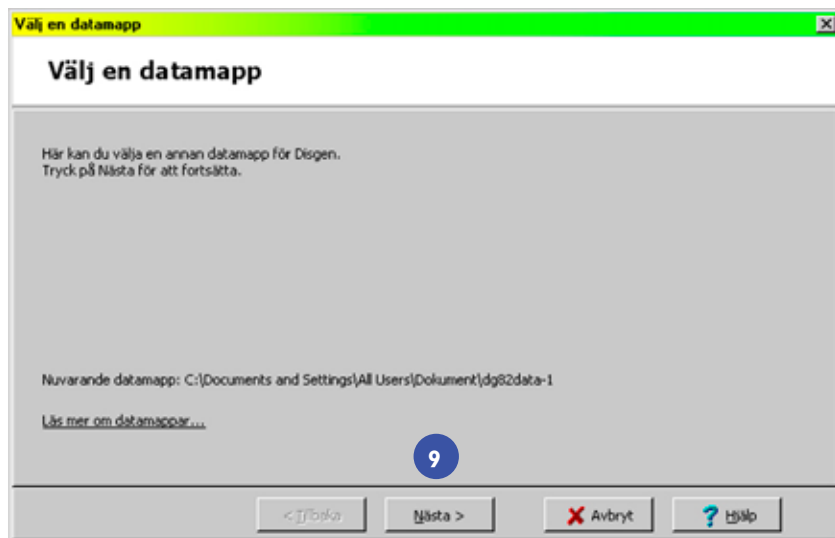


Bild 8, 9. Hoppa mellan olika datamappar genom att välja *Byt datamapp*. Bild 10, 11. Den mapp du arbetar i är markerad. Bild 12. Markera den datamapp du vill byta till.